



XBOX 360®



GENERATOR

REX

AGENT OF  
PROVIDENCE



ACTIVISION®

**GENERATOR**

**REX**

**AGENT OF  
PROVIDENCE**

<b>XBOX LIVE</b> . . . . .	<b>4</b>
<b>SÅDAN KOMMER DU I GANG</b> . . . . .	<b>5</b>
<b>STYRING</b> . . . . .	<b>5</b>
<b>INDLEDNING</b> . . . . .	<b>6</b>
<b>DISPLAY</b> . . . . .	<b>6</b>
<b>EVOLUTIONSMENU</b> . . . . .	<b>7</b>
<b>GRUND-BUILDS</b> . . . . .	<b>7</b>
<b>OMEGA-BUILDS</b> . . . . .	<b>9</b>
<b>DOC HOLIDAYS TIPS</b> . . . . .	<b>10</b>
<b>KUNDESERVICE</b> . . . . .	<b>11</b>
<b>PRODUKTLICENSAFTALE</b> . . . . .	<b>12</b>



**ADVARSEL!** Før du spiller dette spil, skal du læse de vigtige sikkerheds- og sundhedsmæssige oplysninger i brugerhåndbøgerne til Xbox 360®-konsollen og tilbehør. Gem alle brugerhåndbøger til senere brug. Du kan finde erstatningshåndbøger til konsoller og tilbehør på [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Vigtige sundhedsoplysninger om spil af videospil**

#### **Lysfølsomme anfald**

Meget få personer kan opleve et anfald, når de udsættes for visse visuelle billeder, deriblandt blinkende lys eller mønstre, som kan forekomme i videospil. Selv personer, der ikke har tidligere erfaringer med anfald eller epilepsi, kan have en udiagnosticeret tilstand, som kan medføre disse "lysfølsomme anfald" ved brug af videospil.

Disse anfald kan omfatte forskellige symptomer, deriblandt svimmelhed, ændret syn, trækninger ved øjnene eller i ansigtet, ryk eller rystelser i arme eller ben, desorientering, forvirring eller midlertidigt tab af bevidstheden. Anfald kan også medføre bevidstløshed eller kramper, som kan føre til skader, hvis du falder eller rammer genstande tæt ved.

Stop spillet straks, og søg læge, hvis du oplever nogle af disse symptomer. Forældre bør holde øje med deres børn eller spørge dem om ovenstående symptomer – det er mere sandsynligt, at børn og teenagere kommer ud for disse anfald end voksne. Risikoen for lysfølsomme epileptiske anfald kan reduceres ved at tage følgende forholdsregler: Sid længere væk fra skærmen, brug en mindre skærm, spil i et veloplyst lokale, spil ikke, når du er svimmel eller træt.

Søg læge, før der spilles, hvis du eller nogen i din familie har anfald eller epilepsi.

## **Xbox LIVE**

Xbox LIVE® er din forbindelse til flere spil, mere underholdning og mere sjov. Besøg [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live) for at få mere at vide.

### **Tilslutning**

Inden du kan bruge Xbox LIVE, skal du tilslutte din Xbox 360-konsol til internettet via en hurtig forbindelse (f.eks. bredbånd) og tilmelde dig Xbox LIVE-tjenesten. På adressen [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries) kan du se, om Xbox LIVE er tilgængeligt i dit område, og du kan få oplysninger om, hvordan du bliver tilsluttet Xbox LIVE.

### **Børnesikring**

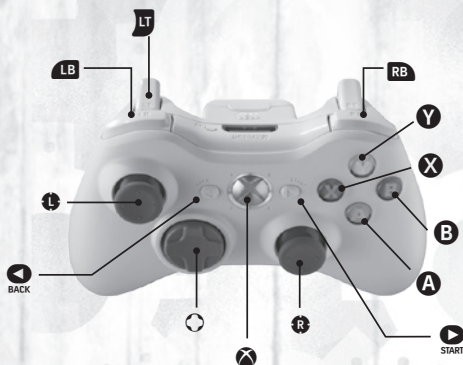
Ved hjælp af disse brugervenlige og fleksible værktøjer kan forældre og børnepassere bestemme, hvilke spil unge spillere har adgang til ud fra indholdsklassifikationen. Forældre kan begrænse adgang til indhold, der er uegnet for børn. Bestem, med hvem og hvordan din familie interagerer med andre online via Xbox LIVE-tjenesten. Du kan også begrænse, hvor lang tid de må spille. Du kan finde flere oplysninger på [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

# SÅDAN KOMMER DU I GANG

Hvis du vil spille Generator Rex: Agent of Providence, skal du sørge for, at der er tændt for dit system, åbne diskskuffen og indsætte spildisen.

## STYRING

### KNAPPEOPSÆTNING



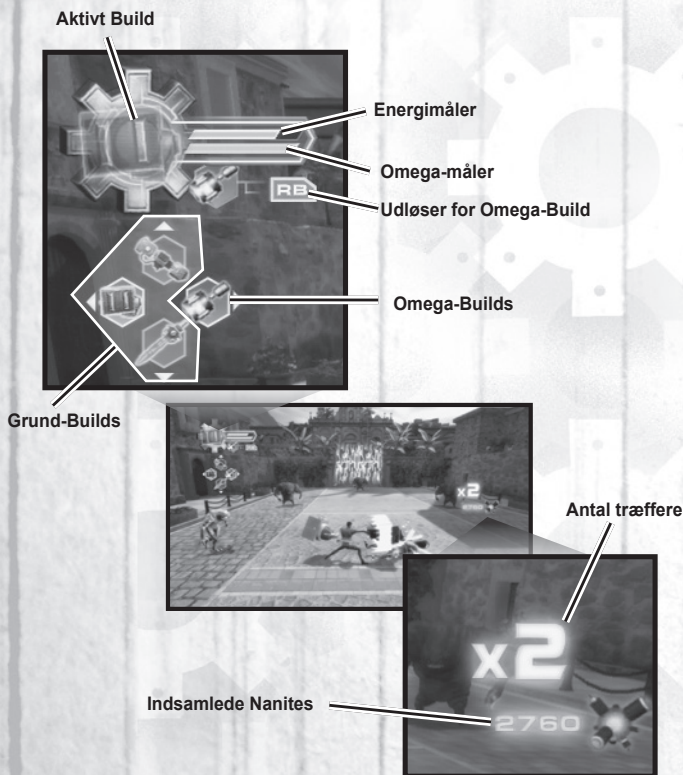
KNAP	HANDLING
	<b>Smack Hands</b> <b>Slam Cannon</b> <b>BFS</b> <b>Vælg Omega Build</b>
	<b>Bevæg Rex</b>
	<b>Spring</b>
	<b>Aktivér</b>
	<b>Let angreb/Variér angreb (hold nede)</b>
	<b>Hårdt angreb</b>
	<b>Omega aktiv</b>
	<b>Skift hurtigt mellem Builds</b>
	<b>Parér/Undvig</b>
	<b>Evolutionsmenu</b>
	<b>Pausemenu</b>



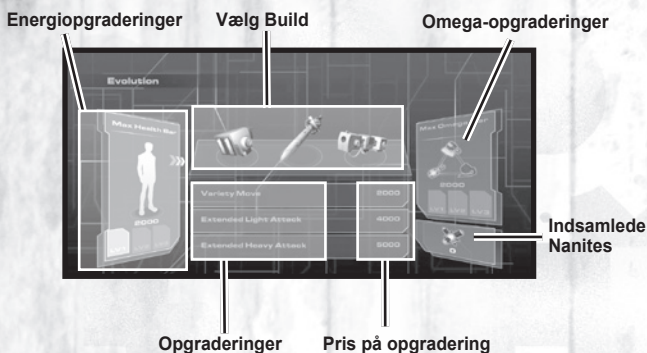
# INDLEDNING

Alt levende er blevet inficeret med Nanites - små maskiner, der omdanner ting til monstre kaldet EVO'er. Du spiller som Rex, en Nanite-forstærket superhelte teenager med evnen til at skabe utrolige våben og maskiner ud fra sin krop, også kaldet Builds. Du skal med disse superkræfter udforske og udvikle dig for at finde ud af, hvem der står bag den verdensomspændende EVO-opstand. Du er Providences hemmelige våben, og alt levendes skæbne hviler på dig!

## DISPLAY

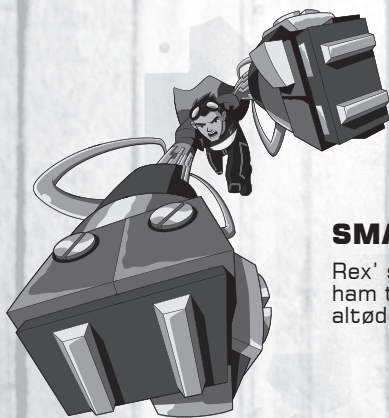


# EVOLUTIONSMENU



## GRUND-BUILDS

Ved at styre sine indre Nanintes kan Rex bruge disse grund-Builds.



### SMACK HANDS

Rex' standard-Build lader ham tæske EVO'er med altødelæggende slag og smæk!

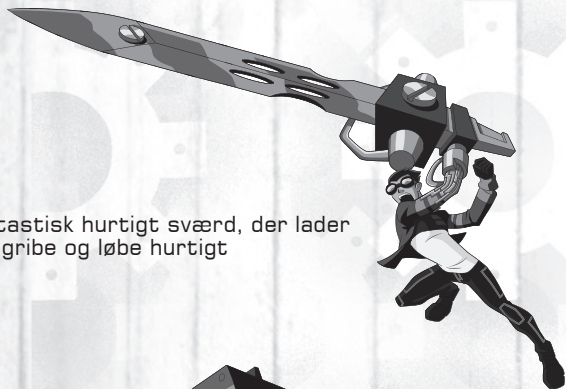
## PUNK BUSTERS

Giver Rex evnen til at skabe kraftige og knusende jordskævl, der lader ham gennemtrænge EVO'ernes forsvar.



## BFS

Et fantastisk hurtigt sværd, der lader Rex angribe og løbe hurtigt



## SLAM CANNON

En kraftig kanon, der kan affyre destruktive ladninger!



# OMEGA-BUILDS

Omega-Builds er meget stærkere og kraftigere end grund-Builds. Men brug af et Omega-Build dræner Rex' energi.



## BLAST CASTER

En vild, retningsbestemt pisk, som Rex kan spole op og svinge mod sine fjender.

## BAD AXES

Når Rex svinger disse to gigantiske økser, kan han ramme flere fjender ad gangen og forårsage altødelæggende skade!



## FUNCHUKS

Som med dobbeltøkserne kæmper Rex med to enorme nunchakuer, der kan tæske EVO'erne med en hvirvelstorm af slag.



# DOC HOLIDAYS TIPS

Mange af Rex' Builds kan bruges til bevægelse og udforskning. Smack Hands lader dig bore gennem vægge, BFS er smart, når du vil skære gennem alt, der blokerer din vej, og når Rex skal trykke på en kontakt, han ikke kan nå, kan han som regel klare ærterne med sin Slam Cannon. Vi regner med dig. Held og lykke!



Bruger Bink Video Copyright © 1997-2011 RAD Game Tools, Inc. PhysX-teknologi leveret med licens fra NVIDIA Corporation. © 2002-2011 NVIDIA Corporation. Alle rettigheder forbeholdes.

## KUNDESERVICE FOR NORGE, SVERIGE, DANMARK, FINLAND

(Service leveres på svensk eller engelsk; eventuelt på norsk og dansk)

**<http://www.activision.com/support>**

Vores websides service-underside har de nyeste oplysninger sammen med links til patches, der kan downloades gratis. Vi opdaterer siderne dagligt, så sørg venligst for først at kigge her. Hvis du går til sektionen Answers og vælger format og spil, kan du se en liste over ofte stillede spørgsmål. Prøv at bruge et søgeord, hvis du ikke kan finde dit spørgsmål.

**Bemærk:** Kun på engelsk.

### Service via e-mail og telefon

Gå venligst online for at se de senest opdaterede kontaktoplysninger og åbningstider for dit land og sprog. Vi leverer kun teknisk service; tip, snydekoder og lignende leveres ikke.

**Bemærk:** Undlad venligst at returnere spil direkte til Activision uden først at kontakte kundeservice. Det er vores politik, at spilreklamationer og refusioner skal håndteres af forhandleren eller den onlineside, hvor du købte produktet.

E-mail: [nordicsupport@activision.com](mailto:nordicsupport@activision.com)

Telefon: 8 9881 193

Åbningstider: Mandag til fredag fra 10.00 til 20.00



## PRODUCT LICENSE AGREEMENT

**IMPORTANT - READ CAREFULLY:** USE OF THIS PRODUCT IS SUBJECT TO THE SOFTWARE LICENSE TERMS SET FORTH BELOW. "PRODUCT" INCLUDES THE SOFTWARE INCLUDED WITH THIS AGREEMENT, THE ASSOCIATED MEDIA, ANY PRINTED MATERIALS, AND ANY ELECTRONIC DOCUMENTATION, AND ANY AND ALL COPIES AND DERIVATIVE WORKS OF SUCH SOFTWARE AND MATERIALS. BY OPENING THIS PACKAGE, INSTALLING, AND/OR USING THE PRODUCT, YOU ACCEPT THE TERMS OF THIS LICENSE WITH ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

**LIMITED USE LICENSE.** Activision grants you the non-exclusive, non-transferable, limited right and license to use one copy of this Product solely and exclusively for your personal use. All rights not specifically granted under this Agreement are reserved by Activision. This Product is licensed, not sold. Your license confers no title or ownership in this Product and should not be construed as a sale of any rights in this Product.

**OWNERSHIP.** All title, ownership rights and intellectual property rights in and to this Product and any and all copies thereof (including but not limited to any titles, computer code, themes, objects, characters, character names, stories, dialog, catch phrases, locations, concepts, artwork, animation, sounds, musical compositions, audio-visual effects, methods of operation, moral rights, any related documentation, and "applets" incorporated into this Product) are owned by Activision or its licensors. This Product is protected by the copyright laws of the United States, international copyright treaties and conventions and other laws. This Product contains certain licensed materials and Activision's licensors may protect their rights in the event of any violation of this Agreement.

### YOU SHALL NOT:

- Exploit this Product or any of its parts commercially, including but not limited to use at a cyber cafe, gaming centre or any other location-based site. Activision may offer a separate Site License Agreement to permit you to make this Product available for commercial use; see the contact information below.
- Use the Product, or permit use of this Program, on more than one console device at the same time.
- Make copies of this Product or any part thereof, or make copies of the materials accompanying this Product.
- Sell, rent, lease, license, distribute or otherwise transfer this Product, or any copies of this Product, without the express prior written consent of Activision.
- Reverse engineer, derive source code, modify, decompile, disassemble, or create derivative works of this Product, in whole or in part.
- Remove, disable or circumvent any proprietary notices or labels contained on or within the Product.
- Export or re-export this Product or any copy or adaptation in violation of any applicable laws or regulations.



**TERMINATION.** Without prejudice to any other rights of Activision, this Agreement will terminate automatically if you fail to comply with its terms and conditions. In such event, you must destroy all copies of this Product and all of its component parts.

**INJUNCTION.** Because Activision would be irreparably damaged if the terms of this Agreement were not specifically enforced, you agree that Activision shall be entitled, without bond, other security or proof of damages, to appropriate equitable remedies with respect to breaches of this Agreement, in addition to such other remedies as Activision may otherwise have under applicable laws.

**INDEMNITY.** You agree to indemnify, defend and hold Activision, its partners, affiliates, contractors, officers, directors, employees and agents harmless from all damages, losses and expenses arising directly or indirectly from your acts and omissions to act in using the Product pursuant to the terms of this Agreement

**MISCELLANEOUS.** This Agreement represents the complete agreement concerning this license between the parties and supersedes all prior agreements and representations between them. It may be amended only by a writing executed by both parties. If any provision of this Agreement is held to be unenforceable for any reason, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable and the remaining provisions of this Agreement shall not be affected. This Agreement shall be construed under California law as such law is applied to agreements between California residents entered into and to be performed within California, except as governed by federal law and you consent to the exclusive jurisdiction of the state and federal courts in Los Angeles, California.



Activision Blizzard UK, Ltd., 3 Roundwood Avenue, Stockley Park,  
Uxbridge UB11 1AF United Kingdom

© 2011 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc.  
Uses Bink Video. Copyright © 1997-2011 by RAD Game Tools, Inc. PhysX Technology provided  
under license from NVIDIA Corporation. © 2002-2011 NVIDIA Corporation. All rights reserved.

GENERATOR REX, CARTOON NETWORK, the logos, and all related characters  
and elements are trademarks of and © Cartoon Network.

(s11)

76592226SC

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE og Xbox-logoerne er varemærker  
tilhørende Microsoft-gruppen af virksomheder og bruges på licens fra  
Microsoft.